

Lehrkraft: Langer

Leitfach: Mathematik

Projektthema: Mathematik – Immer und überall

*Inhalte und Methoden der allgemeinen Studien- und Berufsorientierung:*

- Arbeit mit dem BUS - Ordner
  - o Selbsteinschätzung
  - o Berufs- und Studienwahl
  - o Selbsterkundung
  - o Kompetenzen (Teamfähigkeit, Durchsetzungsvermögen, Kreativität...)
- Recherche zu konkreten Berufsfeldern
- Dokumentation/Portfolio
- Bewerbungen
- Besuch von Berufsinformationsveranstaltungen (z.B. Abi – Messe, soweit möglich)

*Zielsetzung des Projekts, Begründung des Themas (ggf. Bezug zum Fachprofil):*

Ziele:

- Erkenntnis, dass Mathematik überall steckt und für jeden greifbar ist
- Erstellen eines Podcast über die Mathematik z.B.
  - o Eigenes Verhältnis zur Mathematik (gerne humorvoll)
  - o Interessantes zur Geschichte der Mathematik
  - o Erklärungen zu verschiedenen mathematischen Problemen (gerne kreativ)
- Mathematik spielerisch erfahren z.B.
  - o Escape – Room gestalten
    - Erstellung von mathematischen Rätseln mit Lehrplanbezug
    - Einbettung der Rätsel in eine Rahmenhandlung
    - Beschaffung von Material und kreative Gestaltung eines Klassenraums oder einer Rätselumgebung
  - o Brettspiel entwickeln
    - Beschreibung und Analyse von klassischen Brettspielen (Dame, Mühle, usw.)
    - Analyse verschiedener Gesellschaftsspiele auf Strategie und Wahrscheinlichkeit, sowie Klarheit der Spielregeln
    - Entwicklung eines Gesellschaftsspiels
- Optional: Organisation eines Spielenachmittags für die Unterstufe

Bezug zum Fachprofil: Lehrplanbezug in allen Jahrgangsstufen

*Zeitplan im Überblick (Aufteilung der allgem. Studien- und Berufsorientierung und der Projektarbeit):*

11/1	Allgemeine Studien- und Berufsorientierung, Erstellen eines Podcast
11/2	Allgemeine Studien- und Berufsorientierung, Mathematik spielerisch erfahren
12/1	Fertigstellung des Podcast und der Spiele, Organisation Spielenachmittag

Folgende außerschulischen Kontakte können/sollen voraussichtlich im Verlauf des Seminars geknüpft werden: z.B. Schmidt Spiele, Hans im Glück Verlag, Anbieter kommerzieller Escape Rooms