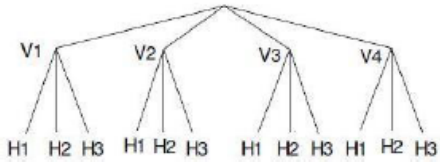




Grundwissen	Beispiele																					
<b>Definition Zufallsexperiment, relative Häufigkeit, Baumdiagramm, Zählprinzip, Laplace-Wahrscheinlichkeit</b>																						
<p>Zufallsexperimente sind Experimente, deren Ergebnis zufällig ist. Die Ergebnisse eines Zufallsexperiments fasst man zur <b>Ergebnismenge</b> <math>\Omega</math> zusammen. Für die Anzahl der Elemente einer Menge <math>\Omega</math> schreibt man <math> \Omega </math> („Mächtigkeit der Menge <math>\Omega</math>“) Jede Teilmenge von <math>\Omega</math> entspricht einem <b>Ereignis</b>. Besondere Ereignisse: <math>E_1 = \Omega</math> „sicheres Ereignis“ <math>E_2 = \{ \}</math> „unmögliches Ereignis“ <math>E_3 = \{ \omega_i \}</math> Elementarereignis mit nur einem Element Das Ereignis E tritt ein, wenn das <b>Ergebnis</b> <math>\omega</math> des Experiments ein Element von E ist.</p>	<p>Wurf einer Münze: <math>\Omega = \{ W, Z \}</math>, wobei gilt: W:Wappen, Z: Zahl <math> \Omega  = 2</math></p> <p>Wurf eines Würfels: A = gerade Zahl = <math>\{ 2; 4; 6 \}</math> B = ungerade Zahl = <math>\{ 1; 3; 5 \}</math> C = Primzahl = <math>\{ 2; 3; 5 \}</math> D = Zahl größer als 3 = <math>\{ 4; 5; 6 \}</math> Würfelt man also eine 4, so sind die Ereignisse A und D eingetreten, aber nicht B und D.</p>																					
<p>Führt man ein Zufallsexperiment <b>n-mal</b> durch und tritt dabei das Ereignis A genau <b>k-mal</b> auf, so heißt <math>\frac{k}{n}</math> die <b>relative Häufigkeit</b> diese Ergebnisses. Je größer n ist, umso weniger schwankt die relative Häufigkeit um einen festen Zahlenwert. Man spricht dabei vom sogenannten <b>Gesetz der großen Zahlen</b>.</p>	<p>n-maliger Wurf eines Würfels: n = 100</p> <table border="1" data-bbox="874 904 1469 1025"> <tr> <td>Augenzahl</td> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>4</td> <td>5</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>Anzahl der Würfe</td> <td>17</td> <td>15</td> <td>21</td> <td>20</td> <td>11</td> <td>16</td> </tr> <tr> <td>Relative Häufigkeit</td> <td>17 %</td> <td>15 %</td> <td>21 %</td> <td>20 %</td> <td>11 %</td> <td>16 %</td> </tr> </table>	Augenzahl	1	2	3	4	5	6	Anzahl der Würfe	17	15	21	20	11	16	Relative Häufigkeit	17 %	15 %	21 %	20 %	11 %	16 %
Augenzahl	1	2	3	4	5	6																
Anzahl der Würfe	17	15	21	20	11	16																
Relative Häufigkeit	17 %	15 %	21 %	20 %	11 %	16 %																
<p>Mit <b>Baumdiagrammen</b> oder allgemeiner nach dem <b>Zählprinzip</b> lässt sich die Gesamtzahl an Möglichkeiten ermitteln. 5 verschiedene Buchstaben können zu <math>5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 5!</math> ( „5 Fakultät“ ) = 120 verschiedenen Worten zusammengesetzt werden. Achtung: Die Buchstaben des Wortes SOMMERMONAT können zu <math>\frac{11!}{2! \cdot 3!} = 3326400</math> verschiedenen Wörtern zusammengesetzt werden, da der Buchstabe O 2-mal und der Buchstabe M 3-mal vorkommt.</p>	<p>Ein Restaurant bietet für das Mittagmenü 4 Vorspeisen und 3 Hauptgerichte an.</p>  <p>Es gibt <math>4 \cdot 3 = 12</math> Möglichkeiten für die Zusammenstellung der Speisen, d.h. <math> \Omega  = 12</math></p>																					
<p>Ein Zufallsexperiment heißt <b>Laplace-Experiment</b>, wenn jedes der möglichen Ereignisse <b>gleich wahrscheinlich</b> ist. Bei Laplace-Experimenten gilt für die Wahrscheinlichkeit <math>P(E)</math> eines Ereignisses E:</p> $P(E) = \frac{ E }{ \Omega } = \frac{\text{Anzahl der für E günstigen Ergebnisse}}{\text{Anzahl der möglichen Ergebnisse}}$	<p>Eine Laplace-Münze wird 5-mal geworfen. Bestimme die Wahrscheinlichkeiten für die folgenden Ereignisse. A = Genau 4-mal Wappen B = Mindestens 2-mal Wappen <math>P(A) = \frac{ A }{ \Omega } = \frac{5}{2^5} = \frac{5}{32}</math> und <math>P(B) = \frac{ B }{ \Omega } = \frac{26}{2^5} = \frac{26}{32}</math></p>																					



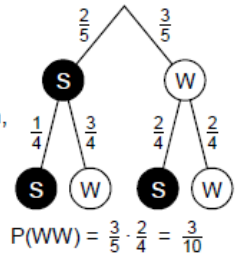
**Mehrstufige Zufallsexperimente**

**Pfadregeln:**

1. Die Wahrscheinlichkeit eines **Ergebnisses** ist gleich dem Produkt der Wahrscheinlichkeiten längs des zugehörigen Pfades.
2. Die Wahrscheinlichkeit eines **Ergebnisses** ist gleich der Summe der Wahrscheinlichkeiten der Ergebnisse, die zu diesem Ereignis gehören.

**Beispiel:**

Aus einer Urne mit zwei schwarzen und drei weißen Kugeln werden nacheinander zwei Kugeln gezogen, ohne diese zurück zu legen.



Ergebnisraum:

$$\Omega = \{SS, SW, WS, WW\}$$

$$P(SS) = \frac{2}{5} \cdot \frac{1}{4} = \frac{1}{10}$$

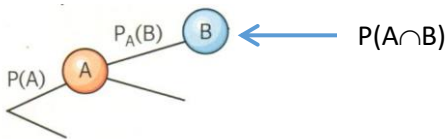
$$P(WW) = \frac{3}{5} \cdot \frac{2}{4} = \frac{3}{10}$$

$$P(\text{„verschieden“}) = P(SW) + P(WS) = \frac{2}{5} \cdot \frac{3}{4} + \frac{3}{5} \cdot \frac{2}{4} = \frac{3}{10} + \frac{3}{10} = \frac{6}{10}$$

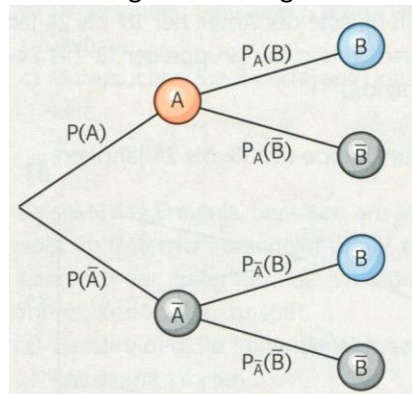
**Bedingte Wahrscheinlichkeit**

Definition:  $P_A(B)$  ist die Wahrscheinlichkeit für das Eintreten des Ereignisses B, falls (unter der Bedingung, dass) A bereits eingetreten ist.

Es gilt:  $P_A(B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$



Vollständiges Baumdiagramm:

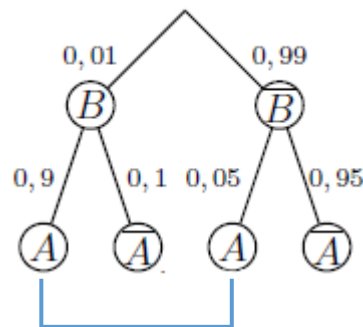


Für die Berechnung von  $P(A \cap B)$  und weiteren zusammenhängenden Ereignissen hilft oft die Vierfeldertafel:

	B	$\bar{B}$	
A	$P(A \cap B) = P(A) \cdot P_A(B)$	$P(A \cap \bar{B})$	$P(A)$
$\bar{A}$	$P(\bar{A} \cap B)$	$P(\bar{A} \cap \bar{B})$	$P(\bar{A})$
	$P(B)$	$P(\bar{B})$	1

Beispiel: In einem Betrieb kommt es an 1% aller Arbeitstage zu einem Brand (B). In 90% dieser Fälle wird ein automatischer Alarm ausgelöst (A). Liegt kein Brand vor, so gibt es mit einer Wahrscheinlichkeit von 5% einen Fehlalarm. Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit dafür, dass es wirklich brennt, wenn ein Alarm ausgelöst worden ist?

Lösung:



$P(A)$  ist die Summe der beiden Pfadwahrscheinlichkeiten (siehe mehrstufige Zufallsexperimente)

$$P_A(B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)} = \frac{0,01 \cdot 0,9}{0,01 \cdot 0,9 + 0,99 \cdot 0,05} = 0,154$$